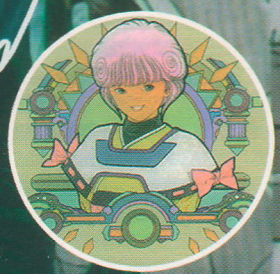
Portada: ©1999 SNK. Co. ltd
todos los derechos reservados

Nihon Mangazine

Año1 Vol 1
Octubre 1999

México. Precio: $20.00 M.N

¡¡Totalmente a Color!!



- Video Girl Ai

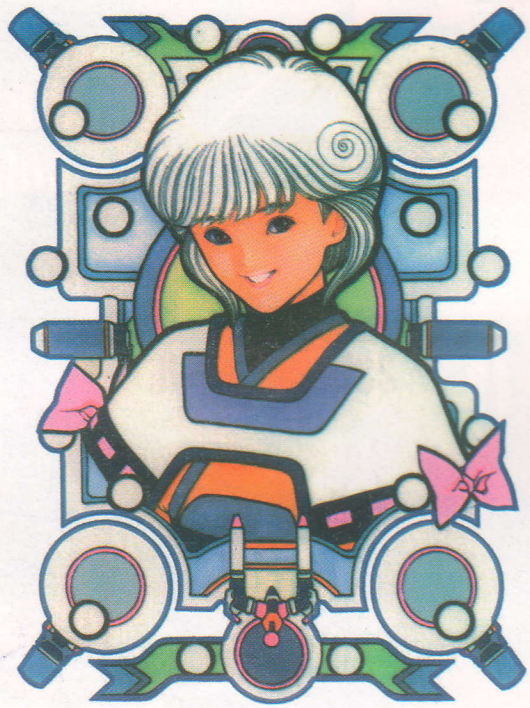
- Pokémon The Movies

- Juega con Iori y Kyo en:

THE KING OF FIGHTERS '99
Millennium Battle

- Evangelion Girl Friend of Steel

CONTENIDO

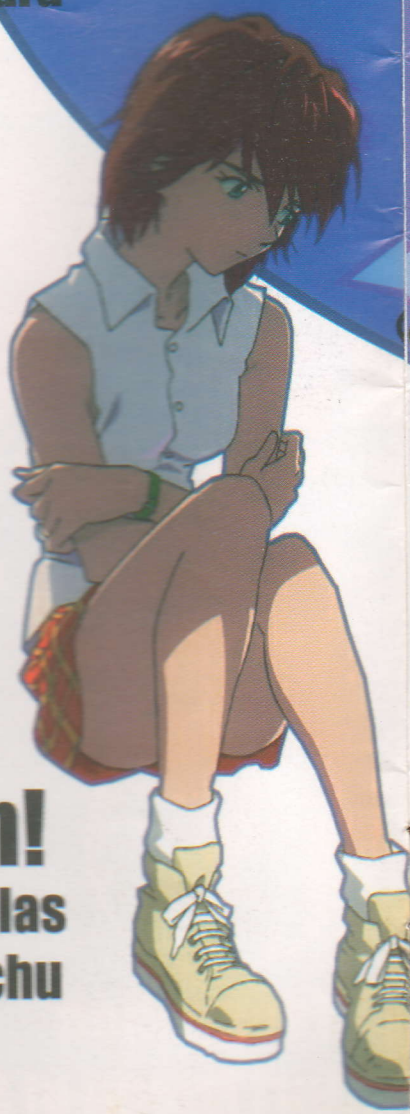


The King of Fight
la Historia y los per
Pag. 9

Video Girl Ai
La obra maestra de Masakazu Katsura
Pag. 7

NGE Girlfriend of Steel
Una novia para recordar
Pag. 21

¡Pokémon!
Conoce las películas de el tierno Pikachu
Pag. 3



© Pokémon, 1998 Nintendo, Gamefreak, Creatures.
© Neon genesis Evangelion, 1997 Gainax /tvx/Nas
© VideGirl Ai, By Masakazu Katsura, 1989 Shieisha.
Todos los derechos reservados

Nihon Mangazine

Septiembre de 1999

Bienvenida..... pag. 1

Editorial..... pag. 2

Katakana..... pag.13

Reglas del torneo..... pag. 18

los videojuegos del sigloXXI..... pag. 19

Miniposter..... pag. 26

Noti-flash..... pag. 27

N-mail..... pag. 28

Solicitud..... pag. 30

Nihon News..... pag. 31

...ters '99 ☞
...sonajes

Poster en páginas centrales

¡Escribe tu nombre en Japonés! Pag. 13

Nihao Tomodatchi !!

Bienvenidos, nuestro primer numero, el cual estara dedicado a todos los chavos que se hartaron de las revistas de gran contenido pero muy poca..... presentación o de aquellas con una excelente presentación y nada de contenido (cualquier semejanza con alguna de las existentes es pura coincidencia), así pues, te queremos ofrecer la mejor información y el mejor diseño (no como una cosa llamada otaku generación del siglo por entrar), esperamos cumplir estos objetivos para que esta (su) revista les agrade.

ATTE.
El Staff.-

Rio Amazonas # 104. Col. Jardines de Morelos, Ecatepec.Estado de México.C.P.55070
http://www.homestead.com/Nihonmangazine/index.html *E-Mail: Nihonmanga@yahoo.com

Nihon Mangazine
Año:1 Volumen:1
Septiembre, 1999

Esta es una publicación independiente, con fines meramente informativos y de divulgación. Todas las imagenes reproducidas en esta publicacion son marcas registradas de sus respectivos autores.

Director Editorial:
José A. Gómez Trejo.

Co-Editor Irresponsable:
Eduardo Rosas Ibarra.

Productor:
R.T. Cruz.

Diseño digital:
ACE Studio.

Asistente de arte:
Ulises Espinoza.

Investigación:
Alain Alba García.
Yunuel M. Espinoza.
Suupa Jhori.
Kuroi Ryu.
Jayme Mahuzzan.

Ventas:
Ana M. Gómez Trejo.

Impresion:

Certificado de licitud : (en tramte)
Certificado de Derechos de autor: (en tramite)
Certificado de contenido: (en tramite)

© 1989, Video Girl Ai. By Masakazu Katsura,Shueisha.inc.
© 1995, Neon Genesis Evangelion. Gainax,Tv tokio/NAS
© Playstation. Sony Computers Entertainment inc.
© 1996, Pokémon. Nintendo, Creatures, Game freak.
© 1999, KOF. SNK Ltd.
© Dolphin project. Nintendo Inc., IBM Co., Matsushita. Ltd.
© Dreamcast. Microsoft Inc, Sega Ltd.
© 1995, X-1999. Clamp.

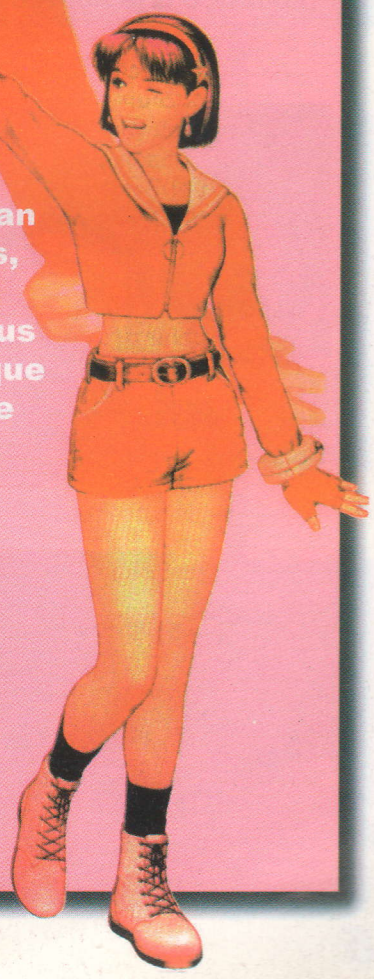
Todos los derechos reservados.

I Iliana Me Encantas !
Atte José. A

EDITORIAL

¡Hola de nuevo!. Espero que les este gustando este su primer número de Nihon Mangazine , bueno para quien no lo sepa la palabra Nihon literalmente significa "dos libros" (ni = 2, hon = libro), pero los japoneses lo utilizan más para darle nombre a su país. Nosotros utilizamos la palabra Nihon (se pronuncia "Nijón") por que de ahí proviene todo lo que esta reiacionado con este tipo de arte (Manga, Anime y Vídeo Juegos). La segunda palabra es una palabra híbrida (o sea que esta formada por dos) , Manga (Man= dibujo, Ga= libre), que todos sabemos son las historietas japonésas , y Magazine que es la palabra inglesa para decir Revista, nosotros las unimos por que.....
¡se oía Vonito! { (^_^)je,je,je [!Zock¡](+_+) Bonito va con ´´B´´ de burro,
¡Burro! (~_~). comentario en tiempo real }.

Bueno dejandonos de Burradas, esperamos que este primer número, así como los siguientes sean de su completo agrado, esperamos y nos escriban para aclaraciones, flores, quejas, (recordatorios familiares no los contestamos por educación) y sus opiniones acerca de esta cosa que nosotros llamamos revista, y que esperamos estar en lo correcto.



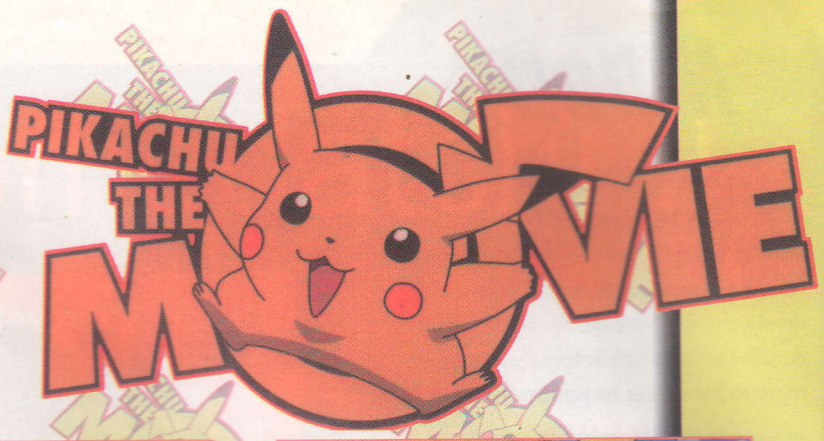
Escribenos a:
Revista Nihon Mangazine,
Rio Amazonas #104,
Jardines de Morelos, Ecatepec,
Estado de México.

E-Mail:
NihonManga@yahoo.com

Internet:
www.homestead.com/nihonmangazine/index.html

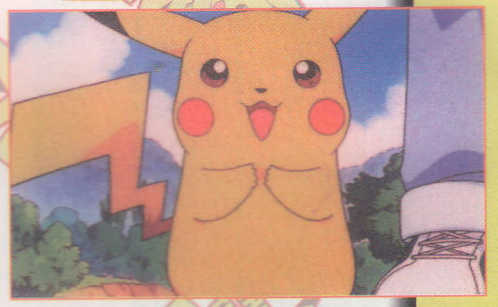
Como es lógico todo anime que se vuelve famoso, le hacen su película o en defecto un OVA; Pokémon no es la excepción y tiene en su haber 3 films de los cuales te presentaremos los primeros dos:

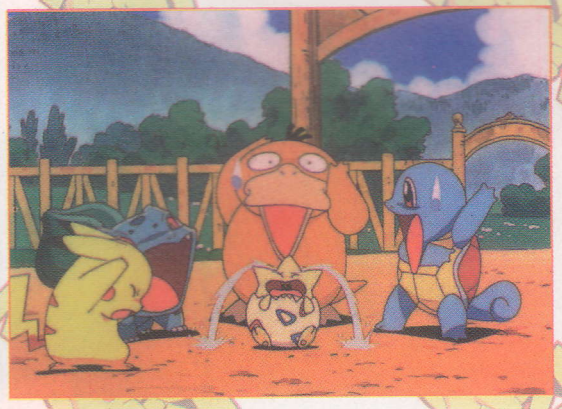
Las vacaciones de Pikachu
Y Mewtwo Contrataca



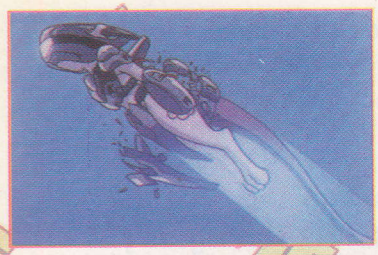
Las Vacaciones de Pikachu.

Esta película es más o menos del corte de las de Doreamon(para niños), todo comienza cuando Ash (Satoshi) Brock (Takeshi) y Misty (Kasumi) Van a dejar a sus Pokémon a un parque de descanso para Pokémon, es lógico que Pikachu se encuentre entre los Pokémon ya que al parecer hay un temporada en que todos le dan un día de descanso a los Pokémon (incluso ahí se encuentran Meowth los otros Pokémon del equipo Rocket). E n este campamento Los compañeros de pikachu, se topan con otro grupo de Pokémon que esta liderado por un Pokémon bastante raro que no aparece en la lista de los 151 editada por Nintendo; inmediatamente surge una rivalidad entre los bandos y deciden hacer unas conpetenci - as para ver quien es el mejor de su clase en cada equi - po. Los primeros en competir son Squittle y un Ratón acuatico que aparece en el Pokémon Green (aquí no ha





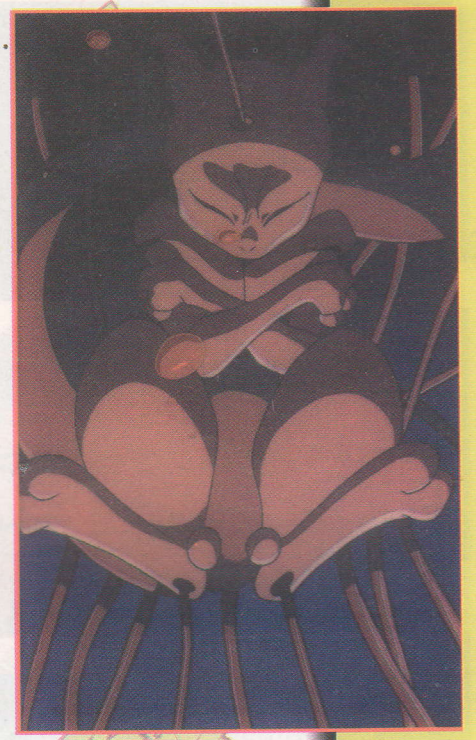
salido) ambos se topan con problemas, pero al final el ratón sale victorioso. La segunda prueba consiste en una carrera por lo cual Pikachu es retado por un Raichu para competir, la carrera comienza y los dos van corriendo hombro con hombro (literalmente hablando), durante su loca carrera atropeyan a medio mundo hasta llegar a un barranco para después caer en la panza de un Snorlax el cual les hace el favor de darse la vuelta y aplastarlos. Ambos h a n perdido l a prueba, por lo tanto el equipo de Pikachu tendrá que pasar la siguiente prueba, que ahora s e r á aerea por lo cual Chizard competirá por el bando del Amarillo, pero el torpe se atora en una chimenea. por lo cual el otro equipo lo da vencido por default , y se van riendo; Pikachu consigue una cuerda para sacarlo entre todos, pero Chizard esta muy atorado, y es así como Pikachu le pide ayuda al otro equipo para poderlo sacar y aunque en un principio no quieren deciden apoyarlo y entre todos logran sacar a Chizard.
al final hacen las paces y se toman una foto(¿?) Familiar (¡Como la nana Goya!).

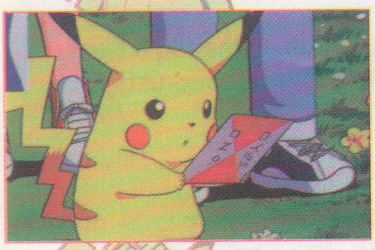


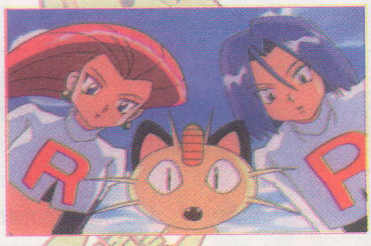
MEWTWO CONTRAATACA

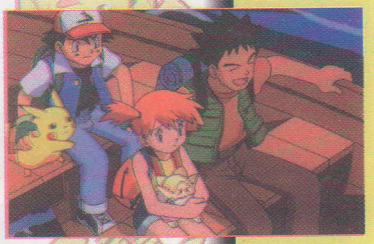
En el mundo de Pokémon existen algunos pokémon que son muy difíciles de conseguir o bien ya están extintos, por lo tanto Giovani (Jefe del equipo Rocket) decide clonar a uno de los más poderosos pokémon que hayan pisado la tierra (ha de haber visto Jurassic Park).
Es así como un grupo de cientificos obtienen el ADN de un Pokémon muy raro: Mewtwo. Han pasado unos mese y Mewtwo ha salido del aparato que lo albergaba, los cientificos tratan de atraparlo pero este es demasiado fuerte y destruye el laboratorio. Giovani logra controlarlo (aunque es un Rocket, es de los mejores entrenadores que hay). Mewtwo es envuelto en una armadura que lo controla; pero comienza a absorber la energía de otros Pokémon y logra liberarse.

Mientras tanto Ash y sus amigos continuan su viaje y se detienen a comer, un tipejo llega y los reta pero antes de que pueda hacer algo un Pokémon salvaje llamado Donjuan(¿Tenorio?), los aplasta. Pasado esto llega un Dragonair con







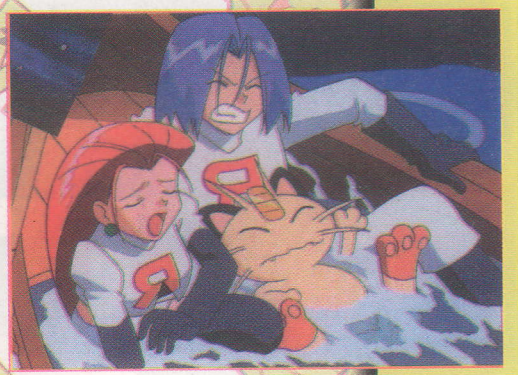


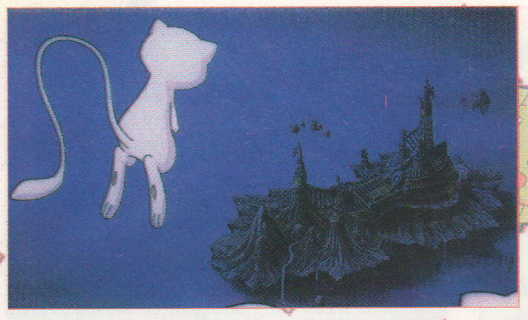
una carta virtual, en la que aparece una chica que los invita a un torneo Pokémon en una isla misteriosa, El equipo Rocket, que andaba por ahí, también se enteran de esto, por lo cual se les ocurre una fabulosa idea (¡ no otra vez !), se dizfrazarán de vikingos y les ofrecerán un viaje de cortesía en su barco (¡ que originales !).

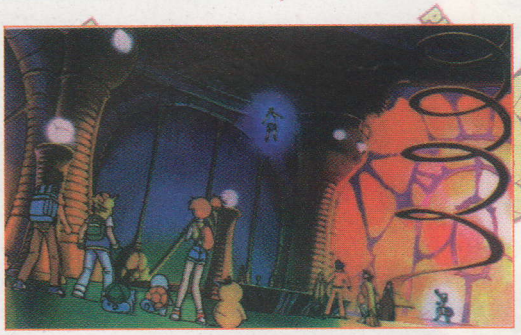
Ash y los demas llegan a un centro Pokémon y para su sorpresa encuentran a varios chavos de la liga Pokémon, los cuales les comentan que ellos también fueron invitados, otra persona que encuantran ahí es a la chava policía la cual se encuentra investigando la aparición de un extraño Pokémon que al parecer es muy agresivo.

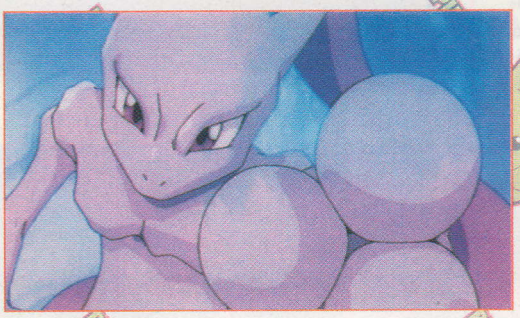
Al oir eso los chavos de a liga Pokémon deciden adelantarse para ver si encuentran algo (¡aja, ahorita!) estos cuates son dos chavos y una chava: Rao, Umio y Sweet(que traen un Peugeot, un Gyaldos y un Seal,respectivamente)

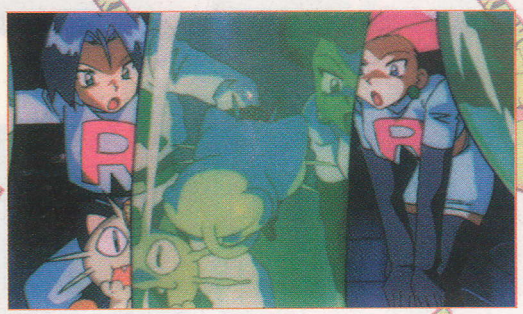
Una vez en el puerto cada quien aborda su Pokemon y se va. A s h se pregunta el por que Pikachu no tiene habilidades para transportar, este comentario no le agrada a pikachu, el cual le da una gran descarga a Ash. De pronto apecen los Rocket con sus flamantes uniformes de vikingo y su lanchita los cuales convencen de subir a bordo al Ash y los demás. todo va de maravilla hasta que llega una gran ola y derriva la embarcación, y sucede algo increíble: el cabello de Jessie sigue en su lugar, (ah si, y pikachu los demás montan en la starmie de Misty y se salvan).

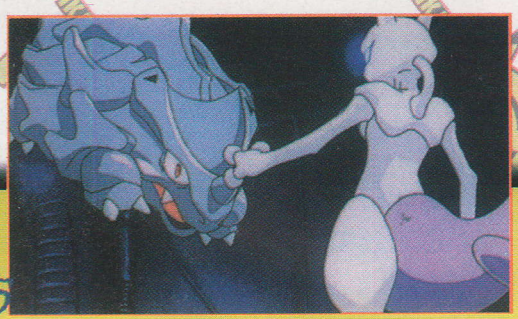












Pikachu y compañia, llegan a una isla donde se encuentra un gran castillo, por momentos podemos ver a un extraño Pokémon volar por afuera. Ya adentro del castillo están: Rao, Umio y Sweet, quienes esperan la llegada del organizador.

De pronto se siente una presencia maligna Mewtwo ha llegado y es - listo para combatir. Umio es el primero en enfrentarlo con su Gyaldos; el combate comienza, Umio le pide a su Gyaldos que utilize todo su poder y este arroja una gran flama, que es detenida por el campo psiquíco de Mewtwo, para después regresarle el ataque de sus mismas llamas. Gyaldos queda derrotado, Rao decide sacar un Rhydon, este se prepar para embestir a Mewtwo, pero Mewtwo lo toma del cuerno con una sola mano y lo derrota. Ash saca su Chizard pero corre la misma suerte que los otros dos.

Mientras tanto el equipo Rocket se infiltra en el castillo y llegan, a lo que parece un laboratorio, mientras observan la maquinaria, un brazo mecanico toma a Meowth por la cola y le arranca un pelo, inmediatamente la computadora comienza a generar un clon de Meowth ante la mirada sorprendida de este último.

El equipo Rocket se da cuenta del plan de Giovani, él mando a traer a los Pokémon más poderosos para clonarlos y así conquistar el mundo (¡Narff !).

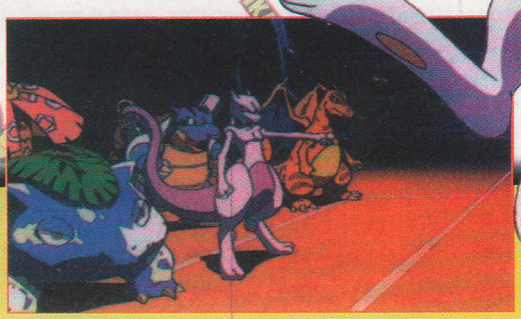
Los entrenadores le estan dando con todo a Mewtwo, pero este no sufre ningun daño; Mewtwo aburrido de esta situación, llama a sus propios "Pokéclon"(perdón Pokémon clonados), estos últimos van a desma... ntelar a los originales.

Los Pokémon clonados al parecer son más fuertes que los ordinarios. y como todo clon no es perfecto ya que estos son ¡ mejores ! y tienen unas manchas como si fueran esas pruebas de haber "encuentra las diferencias" y aparte de eso los hace verse malos .

Pero para fortuna de todos aperece el tan solicitado Pokémon 151:

¡ Mew !

(si son 151, aunque el Puede que haya más).



MEW

Mewtwo lanza una especie de Pokébolas que se roban los Pokémon de las Bolas ordinarias, Pikachu es atrapado por una de estas bolas y es conducido hacia un tunel, Ash no esta dispuesto a que le quiten a Pikachu y persigue a estas bolas, él defiende a Pikachu con uñas y dientes (literalmente) y aunque lo logra rescatar ya es demasiado tarde, él y los otros Pokémon ya han sido clonados, Ash esta muy enfadado por esto y se dispone a terminar con Mewtwo el mismo (para que te des una idea Mewtwo mide 2 mts. y pesa 120 kgs.), Mewtwo manda a volar a Ash y se prepara para rematarlo,sin embargo subitamente aparece Mew y lo Salva.

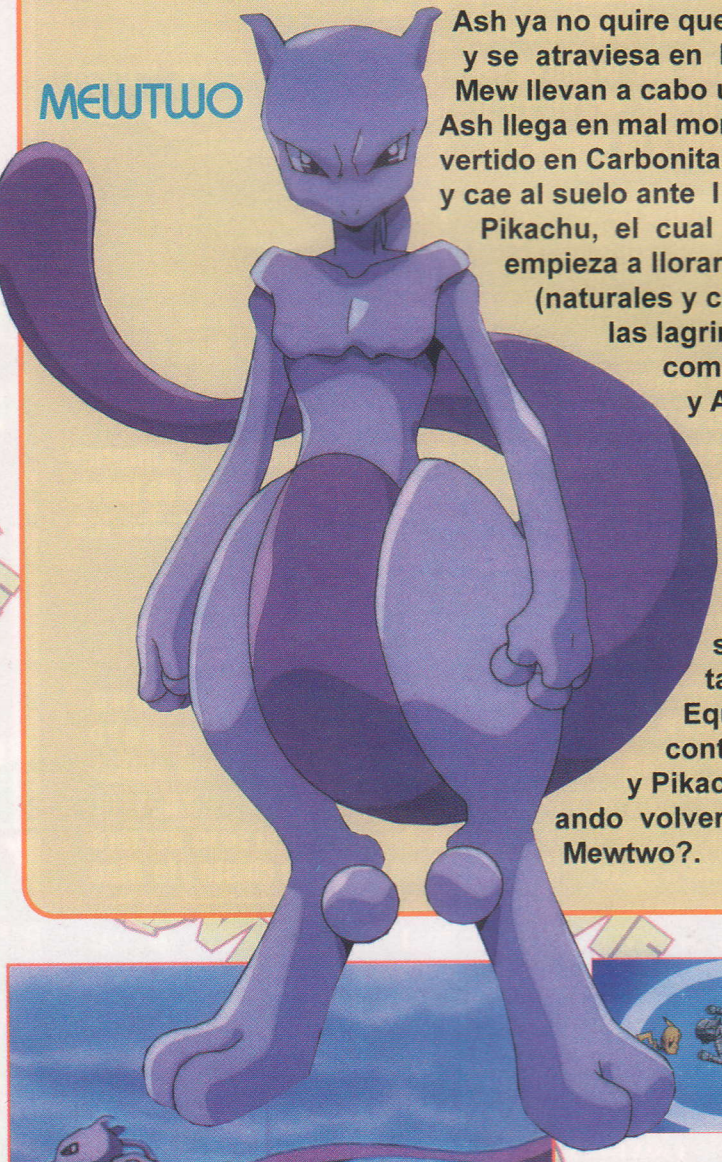
Después de esto mew se prepara para combatir a Mewtwo, el tiene de su lado a todos los Pokémon Originales, todos los Pokémon pelean con su clon pero las batallas estan muy parejas y todos quedan en K.O. Excepto Mew y Mewtwo que siguen luchando.

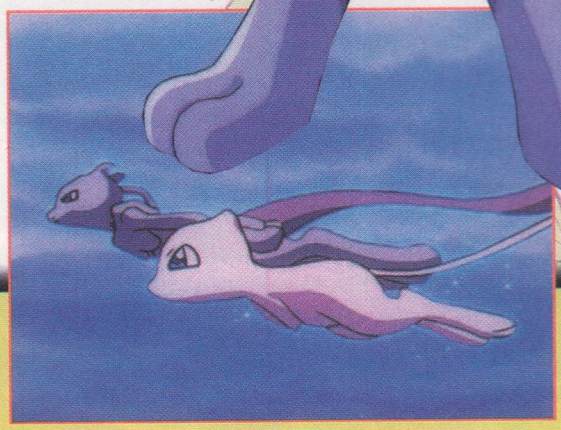
MEWTWO

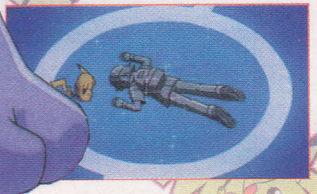
Ash ya no quire que Mew siga la pelea y se atraviesa en la ella, Mewtwo y Mew llevan a cabo un lucha de poderes Ash llega en mal momento y queda convertido en Carbonita (como en Star Wars) y cae al suelo ante la mirada atonita de Pikachu, el cual se le acerca y empieza a llorar, todos los pokémon (naturales y clonados) también.

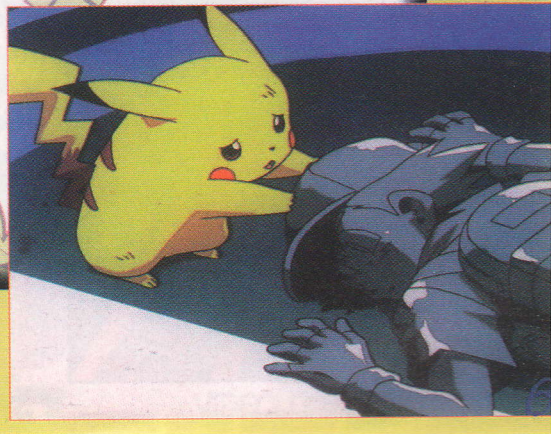
las lagrimas de los Pokémon comienzan a tener efecto y Ash vuelve a la normalidad.

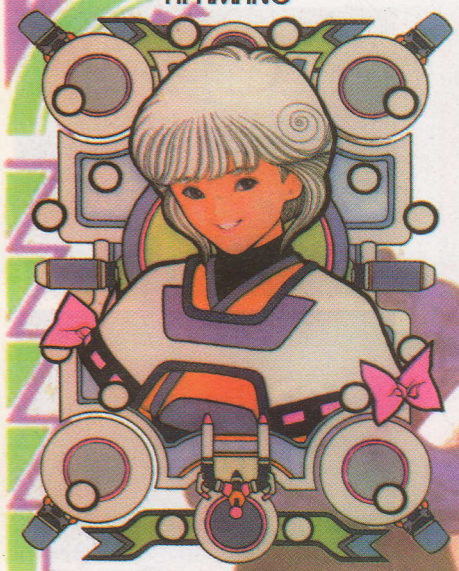
Mewtwo comprende lo que es la amistad y se va con Mew y todos lo Pokémon clonados. Ash y Cia. se van muy contentos también (hasta el Equipo Rocket se va contento). Por último Ash y Pikachu se preguntan, ¿Cúando volveran a ver a Mew y Mewtwo?.







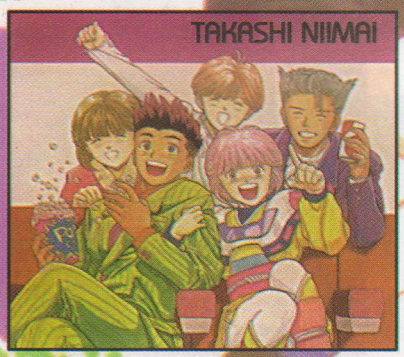




Video Girl Ai

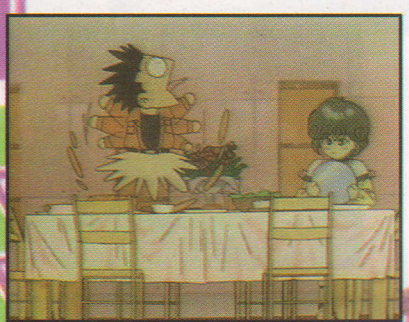
Masakazu Katsura es uno de los autores de manga más famosos del mundo, claro como es lógico tiene su obra maestra: Video Girl Ai.

Video Girl Ai es un manga que apareció en Japón en el año de 1989, pero no creas que por ser de hace diez años ha perdido su frescura, pero algo que es más sorprendente es el hecho de que esta dirigido a el público masculino y ha tenido un gran éxito en esta clase de audiencia. Hay quienes cuentan que Katsura se basó en el programa de "Historias Asombrosas" de Spielberg, que en un capítulo un chavo saca de la TV personas (incluso saca a el mismo Kit el auto increible), aunque esto es muy probable por la afición de de Katsura a este tipo de programas, él nunca ha dicho nada al respecto.
El primer intento de Katsura por hecer un manga de gran renombre surge con este, antes ya había hecho una historia corta de Video Girl: VG Haruno que para el gusto de muchos era muy marimacha y no caia muy bien, por eso Katsura decide crear a Ai Amano y lo que sigue ya es historia.

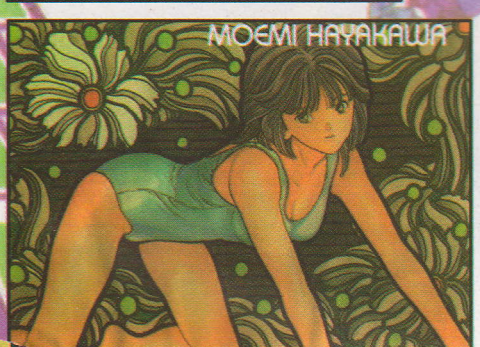


Video Girl Ai es una historia recopilada en 13 tomos ; aquí en México van a ser 27, asi que solo nos faltan como 17 (¡ echenle ganas ^_^ !), ya que los tomos de Editorial Vid son de la mitad de los originales, pero no se vayan a molestar con ellos ya que hacen un fabuloso trabajo y este recorte obedece a fines de mercado (no todos pueden 50 pesos a la quincena), además esta editorial ha tomado un papel muy importante al traer un manga en su formato "casi original" y yo espero que este sea el primero de muchos títulos con este formato y que Vid tome el papel que tiene Editorial Norma en España (aunque yo creo que Vid es mejor) para el bien de todos (¡ah! por último sabías que Vid distribuye los Comic's de DC a todos los países de habla hispana, incluyendo a España).

Bueno ya me salí del tema; así que pasemos a la historia:

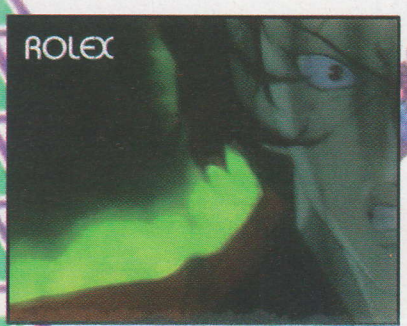


Yota Moteuchi es un chavo muy timido y é l esta que se derrite por u n a chava de nombre Moemi Hayakawa, Yota se decide a declararsele, p e r o no puede (al igual que yo con Iliana). Sin embargo el tiene un buen amigo que lo intentará ayudar: Takashi Niimai. No obstante algo que ambos no saben es que ella esta enamorada de Takashi, así que ella si se le declara a Takashi ante el asombro de Yota; Niimai lo toma como un chiste y le dice ella no le importa haciendo que Moemi se vaya corriendo y llorando . Esto complica más aún los sentimientos de Yota, el cual rompe en llanto; de la nada aperce una tienda de video y él entra a ver, camina hasta que se topa con el anaquel de las películas para adultos, y ve una cinta que le llama la atención, de pronto aparece un viejito que le pregunta si le agrado la chava que protagoniza el video, Yota esta muy confundido, pero el viejito es es muy amable y le obsequia una credencial, le dice que se puede llevar el video si desea.
Moteuchi llega a su casa, se siente muy mal por lo que paso con

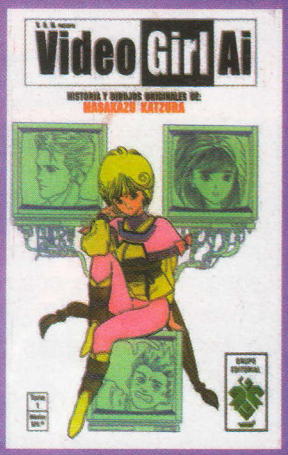


NOBUKO NIZAKI

SHINAII (EL VIEJITO)



Moemi, sube a su habitación y se dispone a ver el video, la cinta tiene por título: " Ai Amano te consolaré" (sí, ya sé que se oye como albur barato pero así decía), Yota lo introduce en su video, aunque al parecer ésta esta descompuesta , la película comineza y aparece Ai, ella habla como si estuviera enterada de los problemas de Yota, este último comienza a llorar, ya que ninguna mujer le había hablado así antes, él empieza a desear que ella estuviera con él. Algo raro sucede, la chica empieza a del salir video.

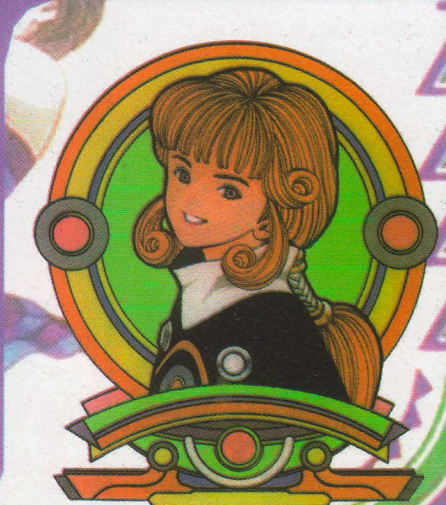


Al parecer Ai sale del video de una forma incorrecta pero estable, Ai se presenta como una chica del video, y comienza a darle confianza a Yota, él se siente triste y decide ayudar a Moemi con Takashi , ya que según él es lo único que pude hacer por ella, Yota se hace buen amigo de Moemi y la ayuda hasta donde sus sentimietos se lo permiten, ya que Hayakawa se le declara a Takashi el día de su cumpleaños, y este acepta después de muchas suplicas (algo maricón el tipo). Yota recibe un tremendo shock, por lo cual no asiste a clases una semana, cosa que no le importa por que se va enamorando de Ai, aunque él no sabe que las Video Girl no se pueden enamorar, no obstante Ai ya se ha enamorado de Yota.

Moteuchi decide hacer realidad sus sueños y se inscribe a un concurso de manga, Ai decide apoyarlo hasta el final, va a comprarle sus materiales de dibujo, y se dirige a un ""mall" (que fresa ¿no?), ya de regreso sufre un desperfecto y aprece su creador (Rolex) el cual se la lleva a el video club y le dice que no puede regresar, ya que se ha enamorado de Yota y esto no esta pemitido,el encargado (el viejito) le dice que la regrese pues aún le falta tiempo a la cinta para llegar al final Rolex le dice a Ai que la dejara regresar bajo la condición de que no debe amar a Yota, ésta acepta y regresa, ella trata de comportarse lo más fria con Yota , pero no puede y le dice que lo ama, pero desaparece dejando al pobre Yota más triste.

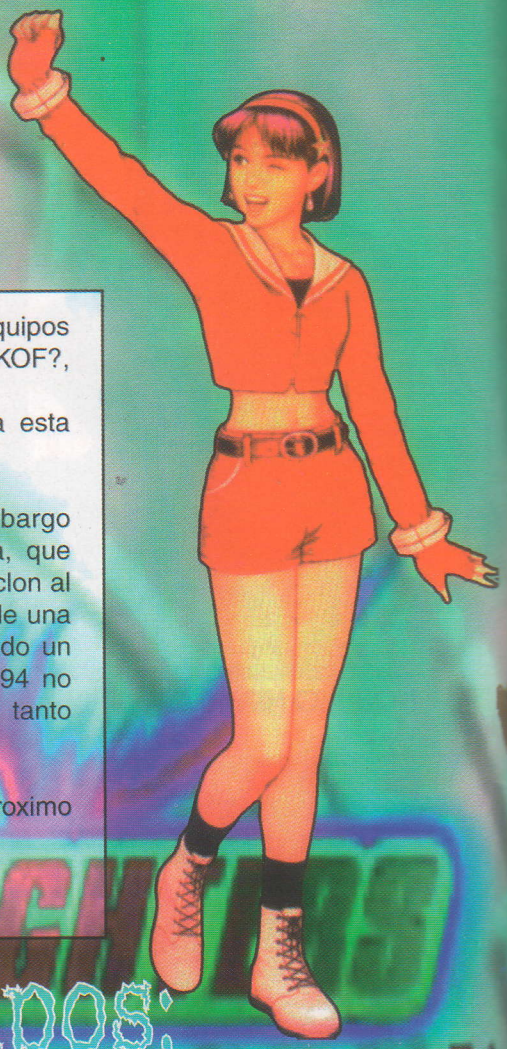
A partir de aquí todo macha mal para todos ya que Yota reprueba en la escuela y Moemi rompe con Takashi , sin embargo aparece una chava que conoció Yota en le secundaria (Nobuko) y lo seceduce para que ande con ella, Ai vuelve a parecer y ha olvidado su pasado, ya que el viejito se la llevó para que realizará su amor por Yota,pero Rolex lo va a impedir, (para eso tiene a su video Girl Mai).

¿Bueno que haces leyendo esto? ve y compra una VGAi en tu puesto de revistas, ya verás que no te arrepentiras ... ¡Bye!



VIDEO GIRL LEN

THE KING OF FIGHTERS Millennium Battle

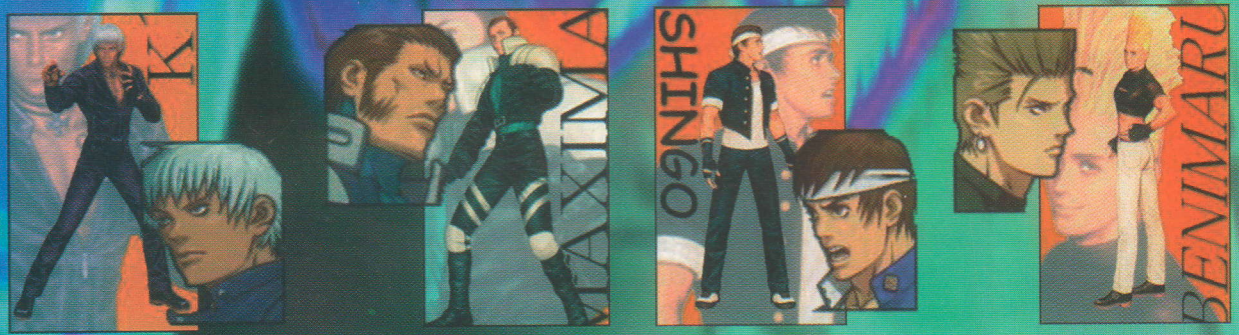


Una vez más el torneo de KOF, comienza pero con una nueva regla, los equipos deben de ser de cuatro competidores. ¿Pero quienes no aprecen en esta KOF?, ¿Quién lo organiza?,¿y quienes son los nuevos competidores?.
Contestaremos estas preguntas tratando de dar un mejor entendimiento a esta KOF'99.

En esta KOF no aparecen tantos personajes como en la '98, sin embargo encontramos cinco nuevos personajes, que introducen una nueva historia, que nosotros suponemos viene desde la '98; ya que es posible que Rugal sea un clon al igual que Kyo-1 y Kyo-2, lo que nos lleva ha esta deducción es la existencia de una imagen oficial de SNK donde nos muestra a Rugal en un cilindro y a su lado un extraño individuo (posible jefe de el cuartel NESIS). Recordemos que KOF'94 no contaba con story line y esta se fue creando a partir de KOF'95; por lo tanto nosotros creemos que esto pasa con la 98 y esta nueva versión.

A continuación te ponemos la lista de los equipos con su historia ("En el proximo numero te daremos una lista de combos debastadores").

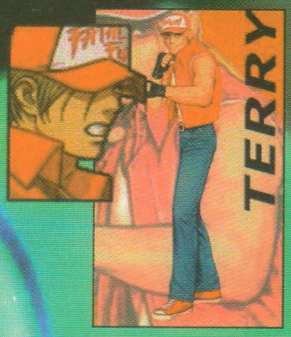
Estos son los equipos:



NEW HERO TEAM

Este equipo contiene al nuevo protagonista de la KOF... ¡Shingo! (^_^), no es cierto el nuevo "heroe" es un chavo de nombre K' (Key) Dash, él cual es un clon con células de los mejores peleadores de KOF (es el Cell de KOF), pero él no lo sabe y se entera hasta que se enfrenta a Krysalid (Otro clon) creados por NESIS, K' no lo acepta y se revela en contra de sus creadores y lo acompaña Maxima que al parecer es un cyborg (él es el A-17) también es agente de NESIS y le funciona de escudo a K' para escapar de la base de NESIS.

Pero que con Benimaru y Shingo, pues ellos son los invitados de honor para completar el equipo de NEW HERO TEAM, y no tienen mucha importancia en la historia (¿algo raro?), ¡ah! Shingo sigue siendo un INÚTIL, al grado de que cuando se escapan de la base se cae a medio trayecto, si no fuera por Benimaru hubiera muerto (lástima ¿por qué lo levanto?)

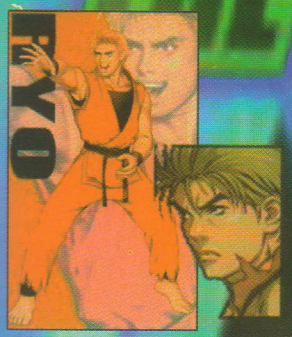


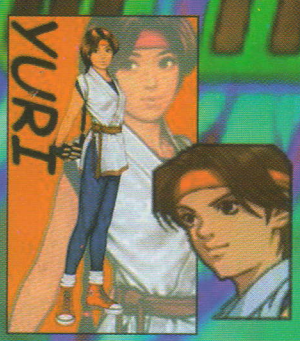
FATAL FURY TEAM

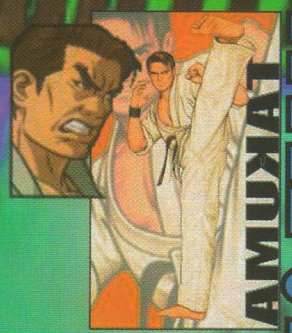
El legendario FATAL FURY TEAM regresa, Andy, Terry, Joe y por fin en este equipo y a lado de su gran amor Mai (a ver si por fin se casan), este equipo no tiene nada de nuevo, solo un paqueño detalle que hace ver a Terry algo menso, ya que cuando se derrumba la base de NESIS el se queda como si nada y se le cae toda la base encima, los demas lo dan por muerto. Pero despues de unos dias se le encuentra peleando en la calle, nada de extraño en Terry.

Un gran misterio rodea a la deseparación de Terry, acaso sera que esta implicado con NESIS, sera otro clon creado por esa extraña organización que quiere dominar al mundo, (estas palabras las diria un tal Jaime en su programa -no lo creen-).

THE KING OF FIGHTERS







ART OF FIGHTING TEAM

Y aquí tenemos al ART OF FIGHTING TEAM, este equipo es el clasíco, todo queda en familia, ah Takuma sale ganando si esta frase se hace realidad, ya que si Yuri se queda con Robert, él obtendrá la fortuna del mismo. pasando al juego, Robert vuelve con su antiguo atuendo de KOF'95, Ryo y Takuma visten sus clasícos uniformes de Karatekas y Yuri sigue con su atuendo de niña buena.

En el final de este equipo (como los anteriores) hay un integrante que se queda a que todos los escombros se le vengan encima, en esta ocasión le toca al viejo de Takuma, ya que el peso de los años lo retrasa cuando estan escapando (porque no creemos que se haya quedado para que NESIS lo clone). Y hay termina el gran Takuma, todo termina con la imagen de Robert y Ryo parados en la tumba y Yuri dejandole Flores junto con su mascara de Pinocho. ¡Pero yerba mala nunca muere! y Takuma no es la excepción, despertando de su misma tumba.

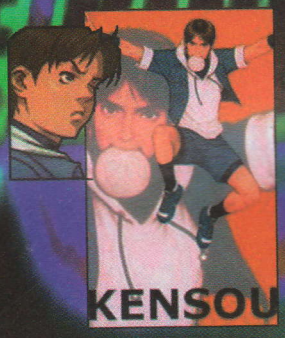
Milenium Batt

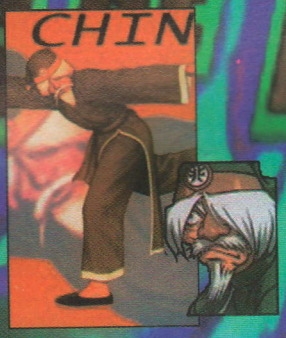
IKARI TEAM

El IKARI TEAM regresa con una nueva integrante, ella es Whip, experta con el latigo y la segunda protagonista de esta KOF.

Ella era una antigua agente NESIS, deserto y se unio a las fuerzas espaciales de Heidern, Krysalid la reconoce como su hermana, pero ella le hace recordar que tan solo es uno de los tantos clones creados por NESIS y lo que recordaba era una de las tantas memorias que se le habian implantado antes de que él muera Whip le agradece el regresarle los recuerdos de su vida.

Ella al dar su informe de la misión a Heidern se encuentra llorando por lo que nos hace suponer que le tenia cierto afecto a Krysalid.

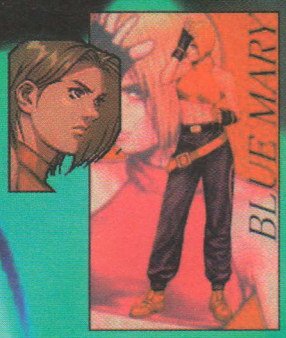


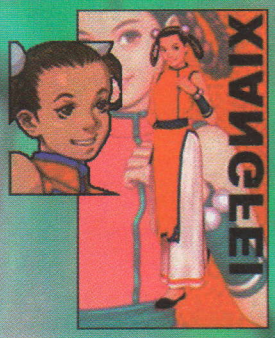


PHSYCO SOLDIER TEAM

Los PHSYCO SOLDIER también regresan con un pequeño amigo llamado Bao quien tiene poderes muy parecidos con los de Athena y Kensou (que por cierto a este ultimo le quitaron su poder de lanzar bolas psiquícas y se lo colocaron a este mocoso) te recomendamos que no lo subestimes por su estatura ya que es bastante agil y por su estatura ciertos personajes no le atinan (ejemplo: Maxima).

Chin estrena nuevo traje y nuevos poderes, muy parecidos a sus super poderes. Athena estrena peinado y sentimientos por Kensou, ya que al final le da un abrazo muy tierno al pobre baboso de Kensou y este solo se queda paralizado ante esta muestra de afecto tan repentina.

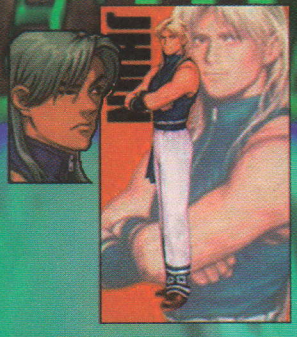




FEMELE TEAM

King no tenia muchas esperanzas de participar en esta KOF, ya que Mai esta con Andy, Chizuru no tiene pensado participar más. Cuando iba a desertar, llega su antigua amiga Kasumi con una nueva compañera, Xiangfei (que aparece en Fatal Fury Real Bout Special 2), y con ellas Blue Mary; así llega a KOF'99 un nuevo FEMELE TEAM. Este equipo tiene un final algo curioso: después de haber salido de NESIS, deciden ir a un restaurante, para festejar la victoria; pero allí para el asombro de King, Kasumi y Mary; Xiangfei tiene un apetito muy al estilo de Goku y para rematar no tiene ni un centavo para pagar la cuenta, por lo que todas se tienen que quedar a lavar platos.

KIM TEAM



Y para terminar el equipo favorito, Kim, Chang, Choi y (para desgracia de estos dos últimos) Jhun, un antiguo amigo-escolar de Kim, que lo fue a visitar para platicar de viejos tiempos y saber a que se dedica su antiguo compañero, Kim le comenta que se encuentra reformando a un par de maleantes a lo que Jhun menciona que tiene un mejor método, pero antes que pudieran discutir quien era el mejor, a Kim le llega la invitación al torneo e invita a Jhun a concursar con él. Al final reanudan su discusión; Chang y Choi piensan eliminarlos para no sufrir más y les acomodan una santa tranquiza, pero solo en su imaginación; al fin Kim y Jhun llegan a un acuerdo: Kim reformara a Chang y Jhun con Choi.

SI QUIERES JUGAR CON KYO E IORI SIGE LOS SIGUIENTES PASOS:

1.- Colocate en el signo de interrogación (?) manten presionado el Botón de Start y realiza la secuencia según el personaje que quieras:

Kyo ←→↑←↓→

Iori →←↑→↓←

¡No se les vaya a ocurrir decir que esta en chino!

KATAKANA

Por: KUROI RYU

El katakana es una forma de escritura japonesa, la cual se emplea para escribir palabras extranjeras, sus simbolos se muestran al fina de esta pagina, como te podras dar cuenta aqui no hay consonantes solas por lo cual algunas palabras pueden sonar algo graciosas, algunas de las "letras" tienen modificadores los cuales convierten el sonido que representa cambiandolo a otro un tanto parecido (segun los japoneses) estos modificadores son:

Tenten(") modifican generalmente el sonido KA por Ga.

Otro modificador es,

Maru(°) que modifica cualquier sonido con "H" para hacerlo "P".

Guion largo(-) Se utiliza para alargar el sonido de la vocal que esta antepuesta.

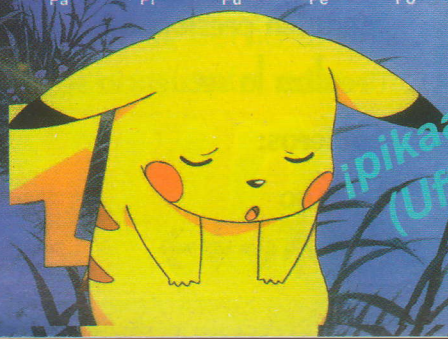
Simbolo (Tsu) pequeño: Indica que la consonante (unicamente) se repite de nuevo.

Los japoneses tambien escriben con nuestras letras a este tipo de escritura la llaman Romanji, hablo de esta tambien por que va relacionado con lo que estoy explicando, ya que cuando sobre una letra en Romaji escriben un guio esto indica que al escribirla en Katakana la vocal debe escribirse de nuevo, excepto cuando es una "O" intermedia se escribe "Ou".

Antes de que se me olvide hay vocales que suenan muy suaves o casi no suenan es el caso de la "I" y la "U" las cuales segun la palabra que se este escribiendo el sonido es muy suave como en "MEKISHIKO" la cual se pronuncia MEKISHKO, pero el sonido de la "I" desaparece o se suaviza.

Por este mes es todo lo que les puedo enseñar ya que el editor no me dio mas paginas donde escribir, ademas de que ya me colgue con el articulo, diviertanse escribiendo sus nombre y pronunciarlos.

ア	a	イ	i	ウ	u	エ	e	オ	o	ガ	Ga	ギ	Gi	グ	Gu	ゲ	Ge	ゴ	Go	キャ	Kya	キュ	Kyu	キョ	Kyo
カ	Ka	キ	Ki	ク	Ku	ケ	Ke	コ	Ko	ザ	Za	ジ	Ji	ズ	Zu	ゼ	Ze	ゾ	Zo	シャ	Sha	シュ	Shu	ショ	Sho
サ	Sa	シ	Shi	ス	Su	セ	Se	ソ	So	ダ	Da	ヂ	Jl	ヅ	Zu	デ	De	ド	Do	チャ	Cha	チュ	Chu	チョ	Cho
タ	Ta	チ	Chi	ツ	Tsu	テ	Te	ト	To	バ	Ba	ビ	Bi	ブ	Bu	ベ	Be	ボ	Bo	ニャ	Ña	ニュ	Ñu	ニョ	Ño
ナ	Na	ニ	Ni	ヌ	Nu	ネ	Ne	ノ	No	パ	Pa	ピ	Pi	プ	Pu	ペ	Pe	ポ	Po	ヒャ	Hya	ヒュ	Hyu	ヒョ	Hyo
ハ	Ha	ヒ	Hi	フ	Hu	ヘ	He	ホ	Ho											ミャ	Mya	ミュ	Myu	ミョ	Myo
マ	Ma	ミ	Mi	ム	Mu	メ	Me	モ	Mo											リャ	Rya	リュ	Ryu	リョ	Ryo
ヤ	Ya			ユ	Yu			ヨ	Yo											ギャ	Gya	ギュ	Gyu	ギョ	Gyo
ラ	R/La	リ	R/Li	ル	R/Lu	レ	R/Le	ロ	R/Lo											ジャ	Ja	ジュ	Ju	ジョ	Jo
ワ	Wa							ヲ	Wo											ビャ	Bya	ビュ	Byu	ビョ	Byo
ン	N(sola)																			ピャ	Pya	ピュ	Pyu	ピョ	Pyo



¡pikaaa! (Uff!)

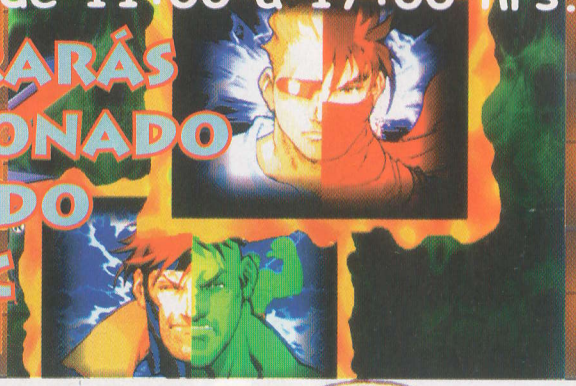
COMIC'S ROCK SHOW

¡Lo que esperabas!

COMIC'S TIANGUIS MARKET

Este será tu lugar a partir del 21 de Agosto
todos los Sábados de 11:00 a 17:00 hrs.

AQUÍ ENCONTRARÁS TODO LO RELACIONADO CON EL MUNDO DEL COMIC



Ven y disfruta con nosotros en Vasilio Badillo No. 4 entre Dr. Mora y Balderas a espaldas del Foro Cultural "José Martí" frente al a la Alameda Central

METRO HIDALGO

- Eventos Especiales
- Conferencias
- Juegos de Roll

En nuestro Teatro

ENTRADA GRATUITA

THE END

ピカチュウの
なつやすみ
ミュウツーの
MEWTWO STRIKES BACK!
逆襲

AHORA EN NEZA

DISFRUTAS DEL FASCINANTE MUNDO DE LOS COMIC'S CON

Venta de

REVISTAS
MANGAS
TARJETAS
BARAJAS
COLECCIONES
ESPECIALES
PELICULAS
MANTAS
POSTER'S
JUGUETES
CD'S
VIDEOS
JUEGOS PARA COMPUTADORA Y PLAY STATION
Y MUCHO MAS....

Los esperamos queridos Otakus en:

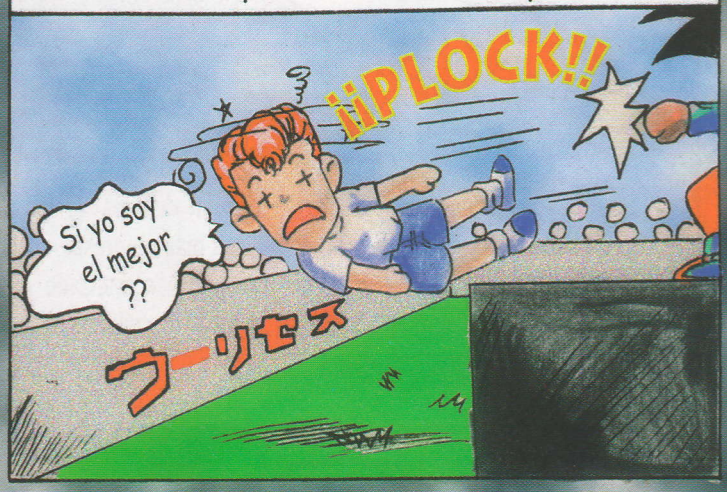
Av. Pantitlán No. 287 Col. Porfirio Díaz
Tels-Fax 5797 15 55 · 5797 14 37

REGLAS DEL TORNEO

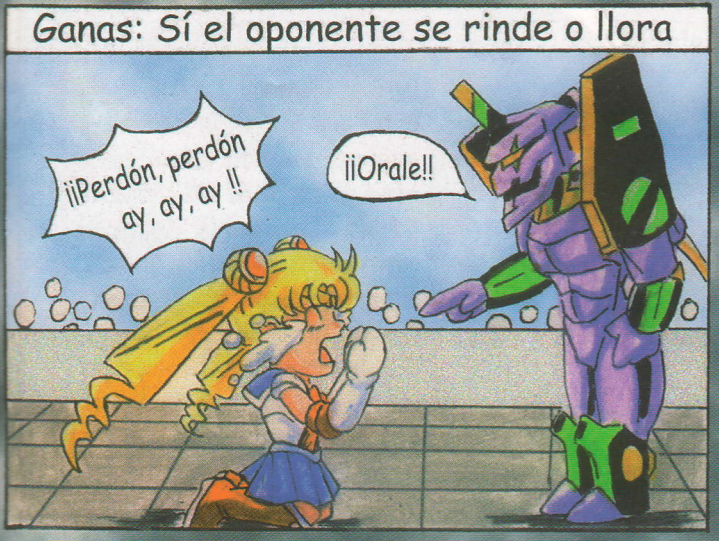
POR ULISES

Ganas: Sí el oponente queda noqueado

Ganas: Sí el oponente cae de la plataforma



Ganas: Sí el oponente se rinde o llora



Pierdes: Sí lo golpeas en sus partes blandas

Pierdes: Sí le picas los ojos

Pierdes: Sí lo seduces ó tratas de seducirlo

Videojuegos del Siglo XXI

La industria de los videojuegos es hoy en día una de las más saludables, económicamente hablando; es por eso que cada día entran más empresas en la competencia del entretenimiento digital . El uso de la tecnología es cada vez más avanzado y las inversiones que se hacen para desarrollar dicha tecnología rebasan los milies de millones de dolares, y todo por tener agusto a sus clientes (bueno eso dicen ellos [^_^]). Ahora pasemos a ver que nos ofercen estas empresas.

Compara la fichas técnicas y decide tu favorito...

Nintendo

Como todos sabemos, está es la compañia más importante a nivel mundial (diga lo que diga Kuroi Ryu), aunque sus penúltimos dos sistemas han tenido cierto fracaso (Virtual Boy y N64),tal vez Nintendo tuvo la culpa de esto, tras su fallido intento de aliarse con Sony para hacer un CD-ROM para el Snes, se rompe esta sociedad debido a la inconfomidad de Nintendo con el drive diseñado por Sony, ya que el acceso era muy lento, y opta por seguir con su tecnología de los cartuchos de silicon, lo cual lo llevo alfracso tras la salida del PSX de Sony y sus CD's.

Ahora Nintendo le tiene preparada una sorpresa a sus competidores, ya que esperó hasta el último momento para anunciar su nuevo proyecto : Dolphin.

Junto a IBM y Panasonic, Nintendo va a desarrollar esta nueva máquina que superará técnicamente a las otras dos de la competencia, ahora solo falta ver quien va apoyar a esta consola, pues es muy importante contar con buenos desarrolladores de juegos, por el momento Capcom y Konami ya le echaron ojo a Dolphin.

Prototipo 1 del PSX2

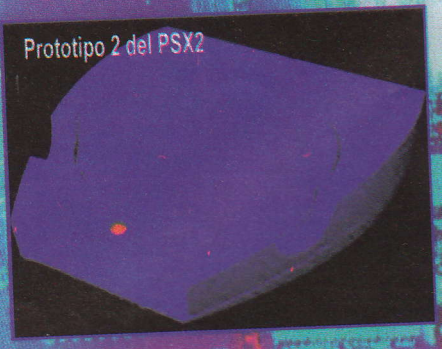
Sega

Aunque es mala onda, no es mentira que los sistemas de esta compañia son de lo peor y siempre salen bailando con la más fea. Sega vivó unos de los momentos más dramáticos de la industria de los videojuegos en Japón, ya que durante la crisis de los Videojuegos del '96 estuvo a punto de desaparecer. Ahora parece más solida ya que forma parte de Microsoft; su nueva máquina, el Dreamcast, ya esta a la venta; y no es mala leche, pero su camino no será fácil, aunque puede que no sea así ya que Bill Gates la respalda, y no por nada es el hombre mas rico del mundo.

Sony

Después del fenomenal éxito de su primer consola (Play Station),Sony se prepara para el nuevo milenio con la nueva generación de PSX creando la consola más "poderosa" (Dolphin la supera)de la historia: El Play Station 2 Aunque hay muchos amantes de esta consola (y de los discos píratas de 20 pesos), este sistema se las verá durás con Dolphin de Nintendo, el cual viene decidido a recuperar su lugar, pues la batalla será más justa por el hecho de que ambos sistamas cuentan con la misma plataforma (DVD), y dejenme decirles que para este formato no habrá discos de 20 pesos, pues por el momento no hay forma de copiarlos con una PC o un Deck, pues NO los hay (ja, ja, ja preparate Sony).

Prototipo 2 del PSX2



Esta es la verdadera "Milenium Battle"

Estos son los datos técnicos:

SEGA-MICROSOFT

Dreamcast

•CPU (Procesador central) *
Hitachi SH-4 RISC
POTENCIA : 128 BITS | VELOCIDAD : 200 MHZ
Este potente procesador desarrollado por Hitachi es el corazón de Dreamcast. Capaz de procesar 360 MIPS

•Procesador gráfico
NEC Power

•Memoria del sistema
RAM Principal : 16 MB
RAM de vídeo : 8 MB
RAM de sonido : 2 MB de memoria SDRAM

•Sistema de almacenamiento
Dreamcast hace uso de CD-ROMS de 1 GB (también llamados GD-ROMS), y posee un lector de 12 velocidades

NINTENDO - IBM - PANASONIC

•CPU (Procesador central) 256 bit*
Procesador IBM Gekko , basado en los Power PC de IBM.
Tecnología Cobre (Copper) de 0.18 micras
Velocidad : 400 MHZ

•Procesador gráfico
Desarrollado por ArtX, ex-tecnicos de Silicon Graphics, en California.
Tecnología Cobre (Copper) de 0.18 micras
Velocidad : 200 MHZ

•Memoria del sistema
Memoria DRAM de alta velocidad
Ancho de banda : 3.2 GB por segundo

•Sistema de almacenamiento
DVD desarrollado por Matsushita Electric
Nuevo sistema anti-piratería

SONY

(solo vs el mundo)

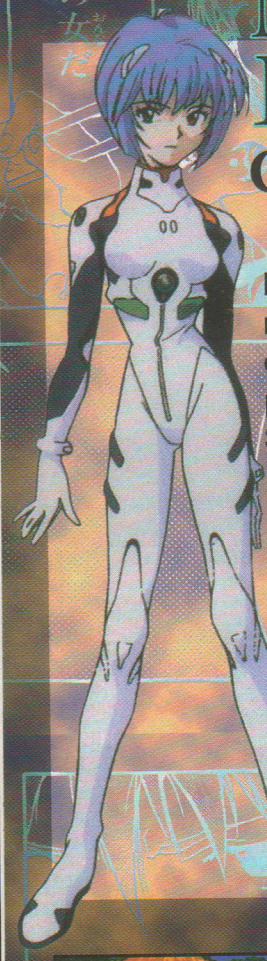
•CPU (Procesador central)
128bit "Emotion Engine", 300 MHz, 16KB
Caché I/O LSI I/O, 33.8 / 37.5 MHz (seleccionable)
Posibilitará la compatibilidad con el primer PlayStation

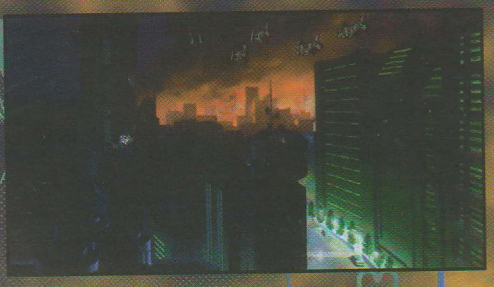
•Procesador gráfico
150 MHz, max. 75 Millones de polígonos/seg.,
66 Millones de polígonos/seg. con efectos de luz,
20 Millones de polígonos/seg. con efectos de luz,
texturas, z-buffering y alpha blending,

•Memoria del sistema
32 MB Direct Rambus RDRAM, 48 G/seg. Bus Bandwidth, 2 Gigas de ancho de Bus

•Sistema de almacenamiento *
DVD-ROM, 4.7 G, puede leer los estandar DVD y CD-ROMs

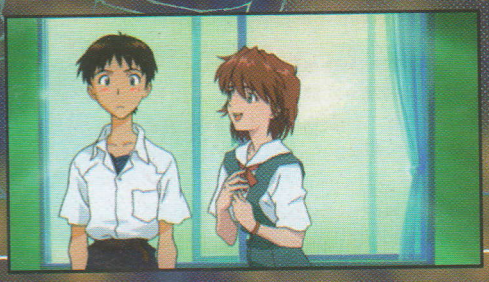
NEON GENESIS EVANGELION
GIRLFRIEND OF STEEL



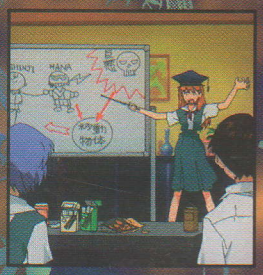


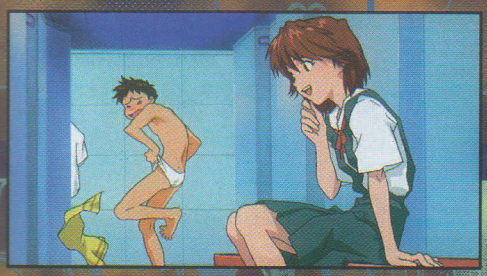
El día que ví el final de Evangelion tenía ganas de algo más (la verdad quería llorar) y después de mucho tiempo dios oyo mis suplicas y en 1998 Gainax lanzó Girlfriend of Steel, (primero para Mac y PC, y después para Play Station y Sautrn).
Girlfriend of Steel más que un juego es una historia paralela a la serie original que se ubica entre el episodio 10 y 16(o sea después de la llegada de Asuka a NERV, pero antes de que Touji abordará el Eva-03.

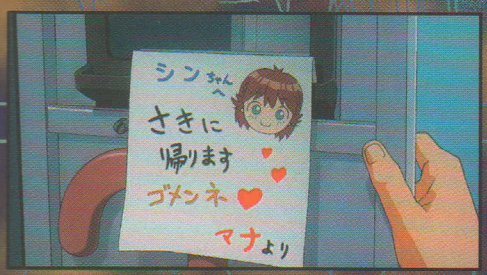
La historia comienza mientras Shinji escucha música en sus walkman y Asuka se esta bañando, depronto, en la ciudad, se oyen unos grandes estruendos, un objeto misterioso esta atacando la ciudad. Asuka y Shinji salen corriendo hacia el balcón para ver que ocurre, pero la descuidada de Asuka olvida taparse y sale desnuda para el asombro de Shinji el cual ya no le pone atención al incidente de la ciudad; como es lógico Asuka se da cuenta y de una patada pone en K.O. a Shinji.

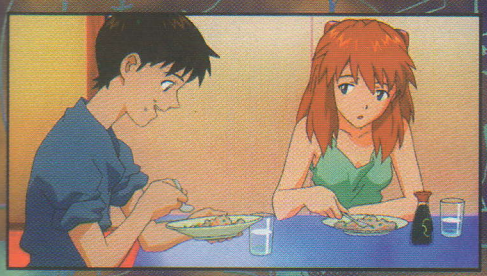


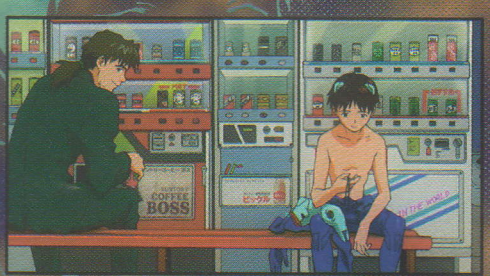
Al otro día nadie sabe que pasó realmente en la ciudad. Rei, Asuka y Shinji se dirigen al colegio, asuka les comenta el rumor de que una nueva alumna ha entrado a su clase, lo cual no les importa a ambos. En clase el profesor les presenta a Mana Kirishima, que por azares del destino se sienta a un lado de Shinji y empieza a comportarse como si ambos fueran novios.
Shinji se pone muy nervioso, ya que ninguna de las otras dos chavas (Asuka y Rei) lo tratan así.











Asuka se pone extremadamente celosa, para ella es muy raro que una chava se fije en Shinji, por lo tanto debe ser una espía que lo quiere sacar de NERV.

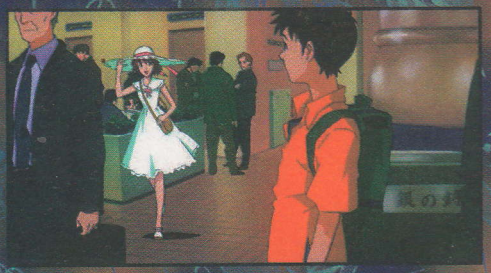
Mana sigue a Shinji a todos lados, terminada la clase Rei, Shinji y Asuka abordan el transporte y empiezan a discutir sobre Mana, Shinji hace caso omiso de lo que dice Asuka y se pone a escuchar música, Asuka se mega enfada y le destroza su S-DAT.
Mana también se encuentra en el tranporte y se acerca a ellos, los tres "childs"se dirigen a NERV, Mana sigue a Shinji hasta el vestidor, Mana le comenta que que se ve muy bien y le gusta mucho. Después los pilotos se preparan para una prueba de sincronización.

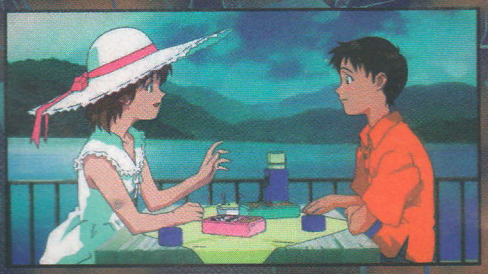
Mana esta muy atenta a la prueba, pero no se le permite estar ahí. Terminada la prueba, Shinji la va a buscar, y encuentra en su locker una nota donde lo cita.
Ya en la casa de Misato, Shinji se encuntra muy enamorado y come con mucho entusiasmo. Asuka se porta muy docíl con Shinji y le repone el Walkman que le rompió (la verdad esta celosa y le quiere llamar la atención).

Shinji esta listo para su cita, pero se encuentra muy indeciso por los comentarios de Asuka y pide un consejo al único hombre que se lo puede dar: Kaji(¡ouch!)

Kaji se extraña de le haya pedido un consejo, pero viendo la inexperiencia de Shinji,le comenta que el se siente igual por Misato pero que lo único que puede hacer un hombre en estos casos es seguir sus sentimientos.
Shinji se pone "guapo" para su cita.

Mana se queda de ver con Shinji en un centro comercial, de ahí se van a recorrer varios sitios de Tokyo-3, Mana le hace muchas preguntas a Shinji, acerca de su vida como piloto de Evangelion, pero Shinji odia este trabajo por lo cual prefiere cambiar la plática,Ya puesto el ocaso los dos se van a un muelle y ven el atardecer, Mana abraza y ve fijamente a Shinji, este la mira y ambos se dan un beso (esto es un fallo cronológico, ya que Asuka en un capítulo de la serie le pregunta a Shinji si alguna vez a besado y éste le contesta que no).



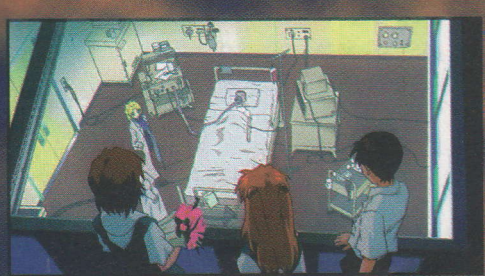


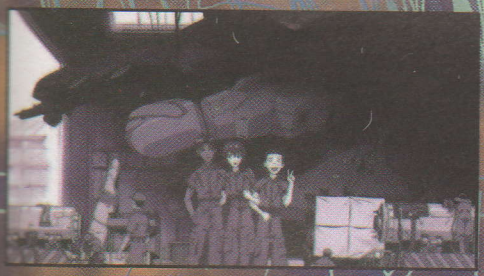
Finalmente se van a un baño público,para relajarse se meten a bañar juntos (aunque esta es una tradición japonesa los hombres y las mujeres se bañan por separado); Shinji esta muy contento.

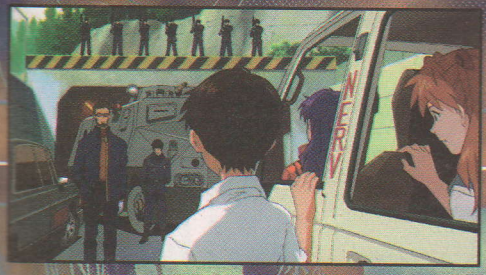
Mientras tanto Asuka trata de reunir pruebas para descubrir a Mana, sin embargo al principio no tiene mucha suerte, pero esta cambia cuando llega la noticia a NERV del choque de un artefacto raro en las faldas del monte Fuji. Asuka llega en su Eva al lugar de la colisión y encuentra un robot muy grande similar a los Evas, el equipo de NERV encuentra entre los escombros el cuerpo de un chico de al rededor de 14 años, el chico esta en muy mal estado y es llevado a un hospital.

Al día siguiente Kaji va en busca de Mana y Shinji a la escuela, este les dice lo ocurrido mientras se divertián, pero eso no es todo al parecer este chavo es conocido de Mana. Mana en compañia de Shinji y Asuka se dirigen al hospital donde están atendiendo al piloto del robot. al llegar Mana no hace comentario de nada, solo le lleva unas flores y se retira sin decir más, todo esto saca de onda a Shinji y a la misma Asuka, que no entiende nada de lo que esta pasando.

Al otro día Mana, Shinji , Rei y Asuka van al hospital para ver al chico, pero al llegar al cuarto se dan cuenta de que ya no esta. depronto llegan unos tipos de negro y les empiezan a disparar. Shiji las proteje heróicamente (¡¿eh?!) para depues huir y esconderse junto con ellas en el baño.

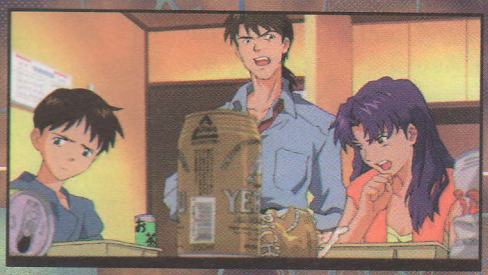


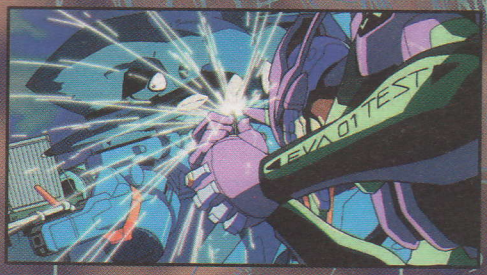


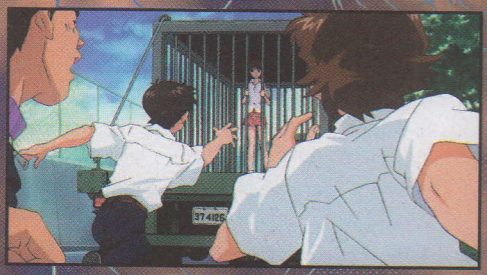


Asuka tiene la brillante idea de disfrazarse de los de intendencia para poder salir del Hospital, así logran llegar a la salida, en donde por afortuna se encuentra Misato con una camioneta, todos suben y le explican lo ocurrido, pero los tipos de negro son persistentes y los sigen en un auto...¡negro!, Misato logra emular el estilo de conducción de un microbusero, y provoca así un accidente donde salen perdiendo los Hombres de negro. Todos se han dado cuenta de que el objetivo del ataque era Mana, así que le piden explicaciones. Ella les cuenta que efectivamente es un espía de la milicia; ella, Keita (el chavo del accidente) y Musashi (otro chavo con rumbo desconocido), forman parte de un proyecto militar, que pretende crear robots similares a los Evas, así que los tres eran obligados a pilotear dichos robots, pero estos eran aún muy inestables por lo que ella se infiltró a NERV para ver el sistema de pilotaje de los Evas, sin embargo los chavos eran maltratados por lo cual deciden huir con ayuda de los robots ,solo que uno se estrallo y el otro sigue perdido, pero aún así ella si quiere a Shinji. Ante tales palabras Misato decide esconderla en Nerv, así se dirigen allí, pero el gandalla de Gendo ya esta en la entrada junto con un comando de militares; Gendo la entrego a ellos, los militares se la llevan. las últimas palbras de Mana son : te quiero Shinji.
Shinji esta deprimido y Kaiji le recimina a Misato el hecho de no haber ayudado a Mana.

MANA
KIRISHIMA







Shinji le pide Asuka, que lo lleve en donde se encontraba el robot, así llegan a un lago en donde el ven las pisadas del robot, ellos creen que el otro chavo no debe andar muy lejos. Al dia siguiente Shinji se dirige al lago en compañia de Touji, Kensuke, Hikaru y Asuka, efectivamente hay otras pisadas que no estaban el día anterior, se les ocurre quedarse para ver que pasa, Asuka ve que pude ser peligroso y decide llevar a Hikaru a su casa.

Momentos después se comienza a oír un ruido y los tres chicos se levantan de su guarida, el ruido provenía del equipo militar que se acercaba a el lago, Shinji corre pero ve que en un camión traen a Mana encerrada en una jaula, los vehículos del ejercito se alinean para un ataque,

Shinji toma el valor y junto con Kensuke y Touji, y se acerca a la jaula, Shinji pretende sacar a Mana de ahí, así que les dice a los otros chavos que hagan una fogata para llamar la atención de los militares, que al parecer piensan usar a Mana como cebo para que aparezca Musashi con el otro robot. En el lago el robot surge de entre las aguas, los militares utilizan sus mejores armas pero no pueden con el poder del robot (que raro en la serie los militares no puden con nadie), por lo tanto solicitan la ayuda de NERV, Gendo acepta gustoso ya que esta será una buena prueba para ver el potencial de los Evas contra las invenciones de la milicia.

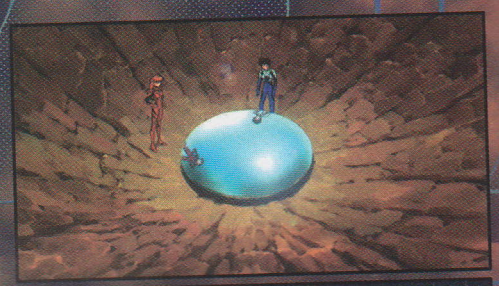
Ya en NERV las dos child ya están en sus Evas solo hace falta Shinji que no sencuntra por ningún lado; como Misato es responsable de él, lo va a buscar y lo encuentra en la escena de la de la pelea, se lo lleva NERV, y este se prepara para pelear ya que esta dispuesto a defender a Mana.

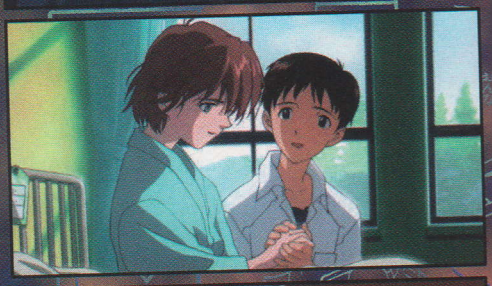
Shinji llega junto con los otros dos Evas a las orillas del lago donde ya se encuentra el robot quien trae a Mana en la jaula, Shinji pide ser quién lo enfrente, ya que Asuka no le simpatiza Mana y esta última podría salir dañada, y a Rei le encanta recibir ordenes sin importar que este por medio.

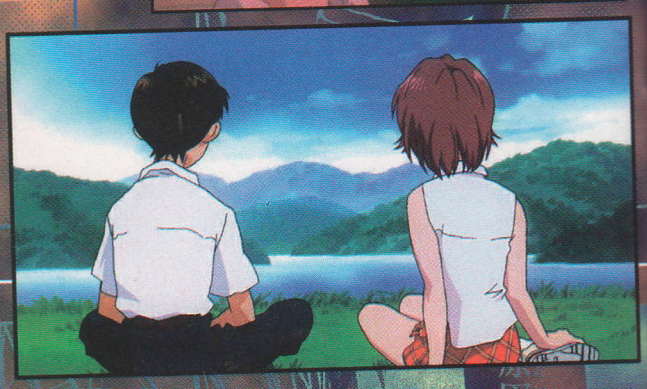
El Eva-01 llega y se pone enfrente de al robot y éste lo recibe con una buena descarga de misiles, cosa que al Eva-01 no le hace nada así que se disponen a pelear cuerpo a cuerpo, pero Shinji no quiere desplegar toda la fuerza de su Eva por miedo de dañar a Mana el ejercito se desespera al ver como se desarrolla la batalla y deciden volaralos a los dos con una bomba N2, cosa que no le agrada a Gendo y ordena salir a sus tres Evas, pero Shinji se regresa y se desconecta del energy plug, solo le quedan 1 minuto de energía y corre para llegar a mana que ya no esta en la jaula pues esta hecha añicos, el Eva-01 agota sus reservas y Shinji tiene que salir para encontrar a Mana; al robot de Musashi tampoco le quedan energías y él sale a buscar a Mana también, ella se encuentra a un lado de la jaula, Musashi baja del robot y la encuentra inmediatamente, Shinji llega al lugar también, Mana se levanta, se dirige a Musashi y lo abraza, Shinji queda atónito, Mana le dice que lo quiere pero que no puede abandonar a Musashi ya que es como un hermano para ella. Los aviones de milicia llegan y sueltan la bomba, en la siguiente toma aparece Shinji dentro del Entry Plug de Asuka junto con ella, Asuka regreso para salvarlo (y luego dice que no lo quiere), el Eva-02 queda muy dañado, después del incidente bajan a buscar a Mana pero ella no esta y solo encuentran un pedazo del robot fundido. Apartir de aquí hay tres finales, pero ahora solo les contare el más feliz y que es el contiene la novela de este juego: días después Kaiji le dice a Shiji que Mana se encuentra en un hospital, Shinji la va a ver, ella le dice que Musashi la salvo pero que no sabe donde esta, le dice a Shinji que lo quiere pero tiene que desaparecer, ya que se va a cambiar de nombre y de residencia, Shinji comprende que es por su seguridad y se despide de ella. Asuka lo consuela y se quedan juntos.

Bueno, ¿qué les pareció?, no es una parte muy importante, pero es Evangelion ¿no?,

MUSASHI LEE







Miniposter

Illustration：佐野智之

POR ULISES NOTI FLASH

N - MAIL

RIO AMAZONAS #104, COL. JARDINES DE MORELOS. ECATEPEC.
ESTADO DE MÉXICOC.P. 55070. NIHON MANGA@YAHOO.COM

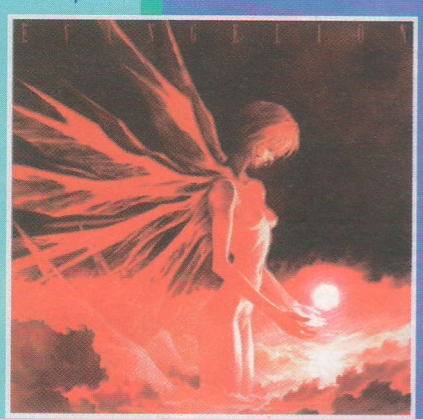
¡Hola!, Esta sección será en un futuro el lugar donde contestaremos tus cartas, por ahora pasemos a algo que les quería contar.

Discos "chafas"

Sé que al igual que yo muchos chavos tienen algunas dudas sobre los "DVD's" para Play Station, bueno pues hoy me gustaría hablarles de algo muy curioso que me encontré un día paseando por un centro comercial del Eje Central, bueno resulta que el Play Station es una máquina muy fácil de manipular, tanto así que yo y unos cuates estamos viendo la forma de hacer videos que no utilicen movie card (claro está para nuestro propio uso), bueno pues unos cuates de Taiwan le metieron mano y lograron ampliar su memoria RAM y valiéndose de la utilización del formato *.DAT, para manejo de datos, hicieron un periférico capaz de convertir datos de vídeo pa ra PC en vídeo para Play Station, ya que el formato de vídeo. Mpg y el .Avi, permiten renombrarse en MS-DOS como .Dat y este formato lo utiliza el Play Station por lo tanto el aparato los acepta. Pero lo que en realidad me molesta es la gran cantidad de piratería que se ha dado a partir de este suceso, ahora podemos encontrar una larga lista de videos que los comerciantes de fayuca más conocidos de la república dicen ser "DVD's".

Aguas con estos discos ya que continen un virus muy poderoso.

Cuando yo oí por primera vez que el Play Station (PSX) podía reproducir " DVD's" casi me orino de la risa pues había chavos que lo aseguraban con una confianza, que parecía que habían fumado algo y me refiero a que el DVD es un nuevo formato para almacenar información digital y que no se puede comparar con la tecnología del CD que usa el Play Station, ya que el DVD en sus bases usa la misma tecnología del CD pero podemos decir que el DVD es un CD de super alta densidad (o sea que le cabe más información)puesto que las pistas del CD son más "gordas" y el espacio entre estas es más "gordo" también, a diferencia del DVD que tiene sus pistas angostas y más juntas por lo tanto permite guardar más información (17 Gygabytes, más o menos 26 CD's) y por eso su lasser para leer es más angosto y aunque los discos sean del mismo tamaño el lasser de un Play Station jamás lo podría leer, es así por lo cual un DVD no puede ser corrido en un PSX, y lo que te están vendiendo es un VCD, o mejor conocido como un Vídeo CD que no te ofrece la calidad de audio y vídeo digital de un DVD, y mucho menos los que te venden en T-pis, ya que estos lo bajan de una cinta de VHS a una computadora y de ahí a un disco para reproducir en PSX, pero esto no es lo malo sino que la cinta VHS que usan como "master" para sacar sus originales para VCD, son de las mismas cintas que se venden ahí y como es lógico se ven horrible.



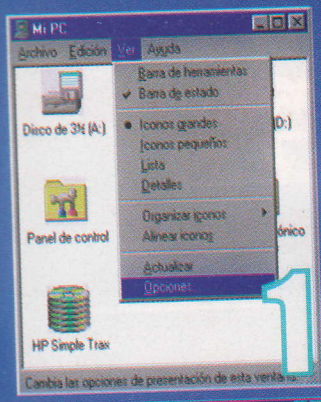
Esta es la portada de un VCD original de "The end of Evagelion".

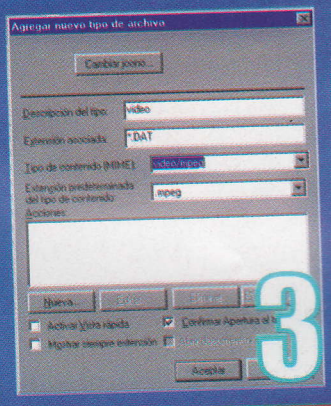
Y aunque se oiga repetitivo esto no es lo más gacho, ya que como les comentaba, un día que paseábamos Jayme Mahuzzan y un servidor por un centro comercial de Eje Central donde venden mucho PSX, vimos estos discos y Jayme compró uno de Steven Seagal, llegamos a Casa y lo intentamos ver en la PC, ya que él ni yo tenemos Movie card, y nuestro primer obstáculo fue emular el sistema DAT con la computadora ya que era desconocida para ella(abajo te damos el Tip), lo logramos y vimos la película. Así que Jayme días después me trajo unos que de Anime, los que extrañamente en el disco tenían seis hoyos pequeños, lo introducimos para ver la película y me lleve la desagradable sorpresa de que tenían un virus en "auto run" (o sea que se activa al momento de introducir el disco), y este virus es uno de los más recientes que hay y que más desastres ha causado junto el ya famoso "melissa": Happy 99.
Inmediatamente vacunamos el disco duro, pues ahí tenemos la información de esta tu revista, pero este antivirus (el más reciente en el mercado) todavía no esta preparado para esto, no sirvió y perdimos gran parte de la información (por lo que esta revista se atrasó).

Reflexionando este trágico suceso (¡Qué renuncie Cárdenas!, Al igual que lo demás que ha pasado, él tiene la culpa, ¿o la tendré yo?), Me di cuenta que la culpa fue de ambos por comprar cosas de dudosa procedencia, sin embargo pocos días después alguien nos dijo que esto del virus es para protegerse de la piratería (¿qué los piratas no eran ellos?) y como las películas eran para PSX el sistema operativo de este pasaría por alto este virus para Windows, cosa que se me hizo altamente peligrosa ya que andar liberando un virus de esa forma tan irresponsable puede causar problemas, ya que es un virus que trabaja en Internet, y muchos chavos que conozco reproducen estos en su PC con ayuda de programas de aficionados a la computación ("freeware") y se pueden contagiar y contagiar más máquinas a través de la Web. Sin embargo busque la forma de reproducir estos sin riesgo y se me ocurrió que al ser un virus en "auto run" lo mejor era trabajar desde MS- Dos para no activar esta cualidad, así que reinicie mi PC en MS- dos y revise el disco con dir, me sorprendí cuando me di cuenta de que no solo era un virus sino que eran más de cinco, y aunque al último lo logre reproducir sin riesgo, no quiero publicarlo ya que esto fomentaría la compra de estas bombas de tiempo.

Pero no todo es tan malo ya que si hay VCD "originales"(bueno más o menos como los discos de audio chinos de SM) y que son 100% seguros para tu PC o tu PSX, además estos si tienen una buena calidad gráfica y sonora si lo quieres adquirir su precio varia de $ 130 y $200 pesos más gastos de envío y los puedes adquirir en: www.sasavcd.com; ellos si hacen entregas en nuestro país además aceptan giros postales y son muy serios con sus servicios (para mas información consulta su página).

Espero y no haberlos aburrido con mis aventuras, espero y nos lean para el mes entrante, hasta entonces.

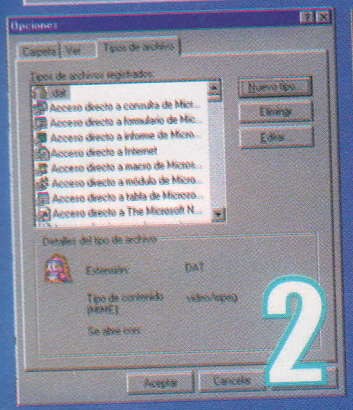




Como emular El reproductor multimedia de Windows para que reproduzca video de PSX

1.- Ve al icono de "Mi PC" y activalo, selecciona el menu "ver" y ahí escoge opciones.

2.-En opciones escoge el menu de "tipos de archivos" una vez ahí selecciona la opción de " nuevo tipo".



3.- en este menu escribe en el recuadro de descripción del archivo: VIDEO.
ahora en el cuadro de extención asociada : VIDEO/MPG.
Por último en Extención predeterminada: MPEG.

4.- ¡listo! ahora solo presiona aceptar y utiliza tu reproductor multimedia como normalmente lo haces. (los videos normalmente estan en la carpeta: MPEG del CD)

NIHON NEWS

¿EVA REGRESA?

Gainax sigue explotando la mejor serie de anime que se haya hecho hasta ahora, ya que ahora sigue sacando nuevas colecciones de imagenes, así como un juego de cartas para PC. Según los encargados de mercadotecnia de Gainax han expresado que a pesar de las ganas de algunos ptrocinadores de Gainax por continuar la serie, el Sr, Hideaki solo esta dispuesto a vender los derechos para comeciar y que no piensa hacer una secuela pues tuvo el final más satisfactorio de su carrera.

Shinji and Good Friends es un juego de cartas que trae de regalo 16 nuevas imagenes

¿Tú que opinas?

SNK VS CAPCOM

No, lo no estas soñando por fin se hará realidad el deseo de los fans de los juegos de pelea: SNK vs Capcom.
Después de varios meses de platicas al fin estas dos empresas se han puesto de acuerdo y ya se esta programando el primer juego de los 4 que se haran de esta nueva saga, el primero de ellos sera un juego de cartas al estilo Magic, este esta programado para el nuevo sistema portátil de Neo-Geo, el segundo será un jugo de peleas para este mismo sistema , el tercero va a ser el más esperado, pues será la versión del último pero para arcadia y aquí los personajes ya no seran deformers, del cuarto ya no se ha dicho nada.

¿Mega Man vs Yamazaki? eso lo veremos en SNK vs Capcom

Super Comic's Center

El Dragón

Mangas, Mantas, Monos . . . y Más

¡ Ven y deja volar tu imaginación !

Tenemos el más amplio surtido en Manga y Anime, con la calidad y el trato que siempre has deseado.

!! Precios Especiales a Mayoristas !!

República de Colombia # 75 Interior A-3 . Plaza de los Ambulantes. Col. Centro
Horario de lunes a Sabado de 10:00 a.m. a 7:00 p.m.